



PENGEMBANGAN APLIKASI REPOSITORY KUDAPAN PANGAN LOKAL UNTUK MENINGKATKAN KREATIFITAS IBU-IBU DALAM PENYEDIAAN MENU KELUARGA

(Development of A Local Food Snack Repository Application to Increase the Creativity of Mothers in Family Menu Provision)

Sri Yunanci V. Gobel^{1*}, Kasmawati¹, Masrif², Lydia Fanny³, Suci Desiani S.¹, Cicilia Tri Sakty¹

¹Jurusan Gizi, Poltekkes Kemenkes Kendari, Kendari

²Jurusan Gizi, Poltekkes Kemenkes Jayapura, Papua

³Jurusan Gizi, Poltekkes Kemenkes Makassar, Makassar

*Email : nancigobel69@gmail.com (Telp : +6285341970021)

Diterima tanggal 12 September 2023

Disetujui tanggal 11 Oktober 2023

ABSTRACT

In this study, local snack recipes were listed in a repository application and then grouped based on keywords or food ingredients. This application was designed using Flutter (FrontEnd) and CI4 API data processing (BackEnd). The application is run in an Android-based smartphone environment. In this application, users can search for food recipe data based on region of origin, keywords, or food ingredients. The application also carries out a data selection process for food ingredients that are close to existing food recipe types, using several selection methods/algorithms. The use of this application is expected to provide ideas for mothers in preparing and providing healthy and nutritious food for the family, especially for children from fetus until toddler.

Keywords: Local Food Snacks, (FrontEnd) Flutter, (BackEnd) API CI4

ABSTRAK

Resep kudapan pangan lokal yang akan di data dalam aplikasi repository ini telah dikelompokkan berdasarkan kata kunci atau bahan makan yang di inputkan kedalam Aplikasi. Aplikasi ini dirancang menggunakan (FrontEnd) Flutter dan proses data (BackEnd) API CI4 dan Aplikasi dijalankan di lingkungan smartphone berbasis android. Dengan adanya aplikasi repository resep makanan berbasis Android ini, pengguna dapat melakukan pencaharian data resep makanan berdasarkan daerah asal, kata kunci atau bahan makanan yang di inputkan kedalam Aplikasi. Aplikasi pun akan melakukan proses seleksi data bahan makanan yang mendekati jenis resep makanan yang ada, dengan menggunakan beberapa metode seleksi/algorithm yang telah dibuat. Penggunaan aplikasi ini diharapkan mampu memberikan inspirasi bagi ibu dalam menyiapkan dan menyediakan makanan yang sehat dan bergizi bagi keluarga, utamanya bagi anak-anak sejak masih dalam kandungan hingga tumbuh kembang anak.

Kata Kunci: Kudapan Pangan Lokal, (FrontEnd) Flutter, (BackEnd) API CI4



PENDAHULUAN

Pemahaman tentang pentingnya gizi keluarga harus ditanamkan sejak dini pada setiap ibu sebagai ujung tombak kehidupan keluarga yang sehat. Pemahaman ibu tentang pentingnya gizi seimbang bagi keluarga tercermin dari bagaimana setiap harinya ibu menyiapkan dan menyediakan makanan yang sehat dan bergizi bagi keluarga, utamanya bagi anak-anak sejak masih dalam kandungan hingga tumbuh kembang anak. Salah satu penyebab permasalahan gizi yaitu ketidaktahuan mengenai menu sehat dan kurangnya kesadaran akan kadarzi (Keluarga Sadar Gizi). Menu sehat adalah yang mengandung zat gizi seimbang sesuai dengan kebutuhan masing-masing anggota keluarga diterima dan disukai serta dapat mempertahankan status gizi optimal.

Pemahaman tentang pengaturan makan terutama terhadap bahan pangan potensi daerah perlu dikembangkan agar masyarakat semakin paham bahwa makanan yang sehat tidak selalu berasal dari bahan pangan yang enak dan mahal. Pemahaman dapat ditingkatkan dengan memasyarakatkan makanan sehat alami yang berasal dari pangan lokal yang bernilai gizi tinggi dan meyakinkan bahwa pangan tersebut dapat mencegah terjadinya berbagai penyakit. Pangan lokal sesungguhnya merupakan bentuk kekayaan budaya kuliner kita. Keanekaragamannya yang terbentuk atas dasar ketersediaan bahan baku dan kebutuhan lokal, menjadikan pangan lokal memiliki tingkat kesesuaian yang tinggi dengan kebutuhan masyarakat terhadap kalori atau energi (Auliana, 2011).

Ibu berperan amat penting dalam pemenuhan kebutuhan nutrisi keluarganya. Ibu bertugas mengatur serta memilih makanan bergizi bagi anggota keluarganya. Pola pemberian makanan yang dijalankan orangtua sangatlah penting untuk status kesehatan gizi balita. Karenanya pada penyusunan, pemilihan, serta penyajian makanan dibutuhkan pengetahuan (Khayati & Munawaroh, 2017). Pada saat memasak, dibutuhkan resep masakan sebagai acuan untuk mengolah bahan-bahan makanan menjadi sebuah masakan. Sebuah resep dalam arti modern didefinisikan sebagai seperangkat intruksi yang memberi tahu bagaimana menyiapkan dan memasak makanan, termasuk daftar makanan apa yang diperlukan (Negoro *et al.*, 2019).

Salah satu media yang dimiliki oleh banyak orang adalah perangkat mobile, seperti telepon genggam dan komputer tablet. Aplikasi berbasis mobile yang dipasang di Operating System (OS) untuk perangkat mobile seperti Android, iOS, dan Windows Phone menjadi salah satu jenis aplikasi yang berkembang cepat saat ini. Hal ini ditambah dengan tersedianya pasar aplikasi yang mendukung distribusi aplikasi secara mudah (Wihidayat & Dwi, 2017).

Pada zaman sekarang ini banyak ibu-ibu yang memiliki hobi memasak akan tetapi bingung untuk mengkreasi menu-menu untuk diberikan ke pada keluarga. Dengan berkembangnya teknologi saat ini maka dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan setiap pengguna, serta mampu memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memperegukan aplikasi sebagai pengganti buku yang mudah



di bawa kemana dan dapat digunakan kapanpun dan dimanapun serta dapat menghemat alokasi sumber daya penggunaan. Oleh karena itu, penulis akan membuat sebuah aplikasi resep masakan kudapan pangan lokal khas kota provinsi di Indonesia berbasis android. Resep menu akan dibentuk berupa repository yang akan dikelompokan berdasarkan kata kunci atau bahan makanan yang diinputkan kedalam Aplikasi.

Banyak orang sudah menggunakan perangkat mobile untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, salah satu pada aplikasi Reposiroty Resep makanan berbasis Android ini. Pengguna dapat melakukan pencaharian data resep makanan berdasarkan kata kunci atau bahan makan yang di inputkan kedalam Aplikasi. Aplikasi pun akan melakukan proses seleksi data bahan makanan yang mendekati jenis resep makanan yang ada, dengan menggunakan beberapa metode seleksi/algorithm yang telah di buat. Aplikasi ini dirancang menggunakan (FrontEnd) Flutter dan proses data (BackEnd) API CI4 dan Aplikasi dijalankan di lingkungan smartphone berbasis android. Repository Kudapan Pangan Lokal Sulawesi Tenggara untuk Meningkatkan kreatifitas ibu-ibu Dalam Penyediaan Menu Keluarga.

METODE PENELITIAN

Perancangan Sistem

Metode Perancangan

Metode perancangan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

a. Pengambilan Data Pengambilan data dalam penelitian ini dilakukan dengan metode:

1) Dokumentasi

Hal ini dilakukan untuk memperoleh beberapa landasan teori untuk memperkuat penelitian yang dilakukan. Dasar dari landasan teori yang dipakai ini didapat dari beberapa sumber diantaranya yaitu dari buku, internet, dan juga beberapa tulisan yang berhubungan dengan penelitian.

b. Prosedur Penelitian

1) Pengolahan Data

Dapat dijelaskan bahwa pembuatan aplikasi ini dimulai dengan perencanaan yaitu menetapkan segala hal yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi yang kemudian dilakukan analisis terhadap hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan dan pengembangan aplikasi resep makanan kudapan pangan lokal Sulawesi Tenggara.

2) Pemodelan

Dalam membangun aplikasi resep makanan kudapan pangan lokal Sultra ini digunakan beberapa perancangan yang meliputi perancangan use case, diagram berjenjang, bagan alir sistem, dan tabel sistem.



Perancangan *Use Care*

Beberapa perancangan *use case* yang akan dibuat yaitu definisi *use case*, definisi aktor, dan *use case* diagram.

a. Definisi *Use Care*

- 1) Kabupaten Kota yang ada di Sultra. Halaman ini menjelaskan tentang daerah kabupaten kota yang ada di Sultra dan masakan khas yang ada di daerah masing-masing.
- 2) Resep Masakan Khas tiap daerah di Provinsi Sultra. Orang yang memiliki hak akses untuk masuk ke aplikasi resep masakan pangan lokal Sultra dan membuka setiap resep berdasarkan daerahnya yang tersedia lalu setiap resep yang tampil tiap daerah yang ada di sultra

b. Definisi Aktor

Operator (user resep masakan kudapan Pangan Lokal Sultra. Orang yang memiliki hak akses untuk masuk ke aplikasi resep masakan pangan lokal Sultra dan membuka setiap resep berdasarkan daerahnya yang tersedia lalu setiap resep yang tampil tiap daerah yang ada di sultra

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kudapan Pangan Lokal

Kudapan selain berfungsi sebagai makanan selingan, juga berperan sebagai sarana peningkatan gizi masyarakat. Makanan jajanan sering berfungsi untuk menambah zat-zat makanan yang tidak atau kurang pada makanan utama dan lauk-pauknya (Febry, 2010). Pangan Lokal adalah makanan yang dikonsumsi oleh masyarakat setempat sesuai dengan potensi dan kearifan lokal. Pangan lokal merupakan produk pangan yang telah lama diproduksi, berkembang dan dikonsumsi di suatu daerah atau suatu kelompok masyarakat lokal tertentu. Umumnya produk pangan lokal diolah dari bahan baku lokal, teknologi lokal, dan pengetahuan lokal pula.

Aplikasi berbasis Android

Aplikasi merupakan software yang ditranformasikan ke komputer yang berisikan perintah-perintah yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan dan penambahan data. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri (Safaat, 2011).

Adapun jenis-jenis android yaitu: Android versi 1.1, Android versi 1.5 (*Cupcake*), Android versi 1.6 (*Donut*), Android versi 2.0/2.1 (*Eclair*), Android versi 2.2 (*Froyo: Frozen Yoghurt*), Android versi 2.3 (*Gingerbread*), Android versi 3.0/3.1 (*Honeycomb*), dan Android versi 4.0 (ICS: *Ice Cream Sandwich*) (Ichwan *et al.*, 2013).



Repository

Produksi dapat didefinisikan sebagai suatu proses yang menciptakan atau menambah nilai/guna atau manfaat baru. Guna atau manfaat mengandung pengertian kemampuan barang atau jasa untuk memenuhi kebutuhan manusia. Jadi produksi meliputi semua aktivitas menciptakan barang dan jasa. Repository institusi menurut Hasugian (2012) secara sederhana adalah tempat penyimpanan.

Flutter

Sistem informasi aplikasi yang akan dibuat ini akan dibangun menggunakan framework flutter. Flutter merupakan sebuah SDK (Software Development Kit) yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi mobile yang dibuat oleh Google. Flutter dikembangkan untuk membuat aplikasi yang mempunyai performance yang tinggi dan dapat dipublikasikan untuk platform Android dan iOS dari codebase tunggal. Flutter menggunakan bahasa pemrograman dart sehingga dapat dengan mudah untuk dipelajari. Bahasa pemrograman dart dianggap mudah apabila telah terbiasa dan familiar menggunakan bahasa pemrograman Java atau Javascript (Muslim *et al.*, 2022).

Flutter adalah SDK untuk pengembangan aplikasi mobile dengan kinerja tinggi, aplikasi untuk iOS dan Android, dari satu codebase (basis kode) yang di buat oleh Google dengan lisensi open source. Tujuannya adalah memungkinkan pengembang untuk menghadirkan aplikasi berkinerja tinggi yang terasa alami pada platform yang berbeda. Untuk membuat aplikasi Flutter, diperlukan untuk mengerti bahasa Dart. Dart merupakan bahasa pemrograman yang dibuat oleh Google untuk menggantikan Javascript. Dart menggunakan static typing yang berarti sebelum memakai variabel, variabel perlu didefinisikan terlebih dahulu. Dart bisa berjalan pada semua perangkat juga, pada web Dart memakai dart2js yang artinya Dart diubah ke Javascript agar bisa dimengerti browser. Pada perangkat desktop Dart memakai dart2aot yang mengubah Dart menjadi bahasa mesin. Pada perangkat mobile Dart memakai *Flutter*. *Syntax* pada bahasa Dart sangat mudah dipelajari, karena Dart memiliki kemiripan dengan *syntaxisyntax* pemrograman lain, seperti Javascript dan Java.

Dart bisa melakukan pemrograman Asynchronous, yaitu fungsi yang *non-blocking* yaitu memungkinkan program untuk menjalankan *Reactive* kode lain sambil menunggu fungsi asynchronous selesai. Contoh penggunaan sehari-hari adalah pada saat aplikasi sedang mengambil data dari web, aplikasi juga menampilkan halaman loading. Dart juga bisa melakukan pemrograman, yaitu pemrograman asynchronous dengan stream data. Stream data artinya datanya bisa di terima lebih dari sekali, kebalikan dengan asynchronous yang datanya hanya sekali terima saja. Pada Dart asynchronous menggunakan kata *Future*, reactive menggunakan Stream. Pada Flutter ada 2 cara dalam menjalankan aplikasi, yaitu:

a. *Debug*

Flutter akan berjalan secara JIT (Just in Time), aplikasi akan dcompile pada saat aplikasi berjalan. Dengan menggunakan debug, dapat beberapa fitur yang sangat diperlukan oleh pengembang aplikasi yaitu,



assert dinyalakan, observatory dinyalakan berguna untuk debug. Service extension dinyalakan, kompilasi dioptimisasi untuk pengembangan (sehingga tidak dioptimisasi untuk kecepatan, ukuran aplikasi). Pada debug *Flutter* juga mempunyai fitur hot reload dan hot restart. Hot reload adalah melakukan penerapan ulang pada aplikasi tanpa membuang *state*. *Hot restart* adalah seperti menutup aplikasi dan membuka lagi, tetapi hanya bagian *Flutter*nya saja, yang pastinya akan mereset *state*.

b. *Release*

Flutter akan berjalan secara AOT (Ahead of Time), sehingga aplikasi perlu dicompile terlebih dahulu. Dengan menggunakan *release*, *Flutter* akan mematikan fungsi *assert*, informasi debug dihapus, debug dimatikan, kompilasi dioptimisasi untuk kecepatan dan ukuran aplikasi, *service extension* dimatikan (Tjandra & Chandra, 2020).

Backend

Backend adalah tempat di mana proses pada suatu sistem informasi atau aplikasi berjalan, data dapat ditambahkan, diubah maupun dihapus. *Backend* biasanya mengurus segala jenis proses yang tidak berhubungan langsung dengan pengguna, seperti server dan basis data. *Backend* dibutuhkan dalam pengembangan sistem dan manajemen data pada sistem (Pangestika & Rahayu, 2020)

Hasil implementasi penelitian berdasarkan analisis yang telah dilakukan yang mencakup implementasi sistem serta tahap-tahap pengujian dari sistem yang telah dibuat untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari sistem tersebut.

Hasil Pengujian Sistem

Hasil pengujian sistem dinyatakan berhasil. Adapun pengujian yang dilakukan meliputi pengujian terhadap segala fitur dan fungsi dalam sistem dengan menggunakan beberapa butir uji, yakni:

1. Menampilkan filter bahan makanan. Fitur ini tersedia pada aplikasi REPALOK di mobile device atau smartphone. Fitur ini dimaksudkan untuk menampilkan pencarian resep berdasarkan nama masakan atau bahan makanan yang diinginkan pengguna.
2. Menampilkan filter daerah asal. Fitur ini tersedia pada aplikasi REPALOK di mobile device atau smartphone. Fitur ini dimaksudkan untuk menampilkan pencarian resep berdasarkan nama daerah asal masakan yang sedang dicari.
3. Menampilkan dan membuat data resep. Fitur ini digunakan untuk menginput data resep yang ingin dimasukkan ke dalam aplikasi.
4. Pengkategorian resep berdasarkan bahan. Fitur ini digunakan untuk mengkategorikan resep sesuai bahan makanan yang diinginkan pengguna.

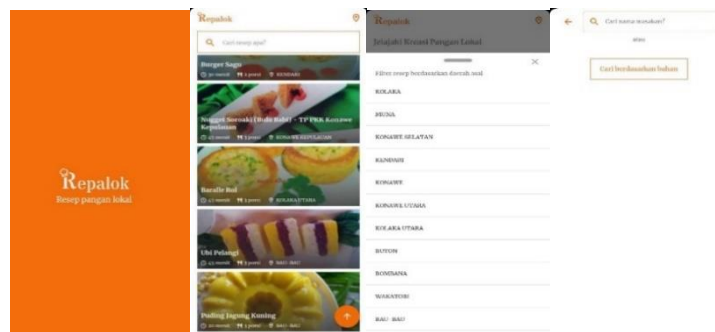


5. Pengkategorian resep berdasarkan daerah asal. Fitur ini digunakan untuk mengkategorikan resep sesuai bahan makanan yang diinginkan pengguna.

Tampilan Mobile Device

Bagi para pengguna yang ingin mengakses sistem ini melalui device mobile dalam hal ini seperti smartphone maka sistem repository resep kudapan pangan lokal ini telah dimungkinkan. Seperti ditunjukkan pada gambar 1.

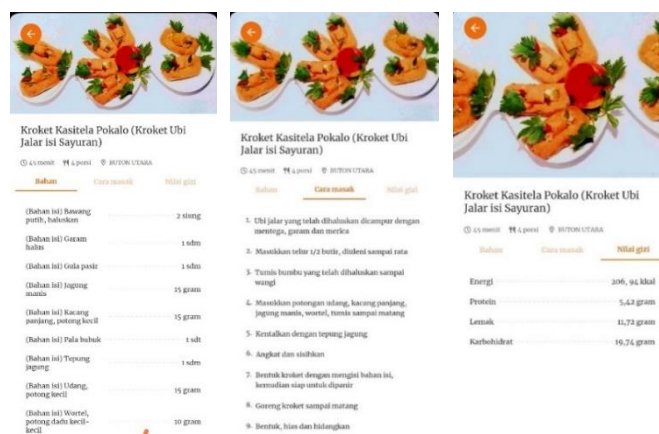
1) Halaman Awal, Home dan Fitur Pencarian Resep



Gambar 1. Halaman Awal, Home dan fitur pencarian resep

Halaman awal adalah halaman yang pertama kali muncul. Halaman ini berupa halaman yang berisi logo aplikasi repalok. Sedangkan, halaman *home* berisi logo aplikasi Repalok, resep masakan yang tersedia, tombol pencarian resep berdasarkan daerah asal, dan fitur pencarian resep berdasarkan nama masakan atau bahan makanan. Pada fitur pencarian resep Pengguna aplikasi dapat mencari resep berdasarkan daerah asal masakan. Selain itu, terdapat juga fitur kolom pencarian resep berdasarkan nama masakan dan bahan makanan yang digunakan.

2) Halaman Resep



Gambar 2. Halaman Resep



Gambar 2 adalah salah satu tampilan dari halaman resep. Halaman ini berisi detail resep yang terdiri dari nama masakan, foto hasil masakan, durasi memasak, jumlah porsi, daerah asal masakan, bahan-bahan, cara memasak, dan kandungan/nilai gizi.

Tampilan Web Based

Tampilan desktop/web based untuk menampilkan informasi yang full layar. Sehingga user dengan bebas untuk mengakses setiap fitur dan menu yang tersedia dalam sistem. Resep maupun detail produk telah disajikan dengan sangat sederhana sehingga diharapkan user/ member familier dalam menggunakannya.

1) Halaman Beranda

The screenshot displays the home page of the 'Aplikasi Resep Pangan Lokal'. It features two main tables: 'Resep Terbaru' and 'Daerah'. Below these is a 'Resep Terpopuler' section for August 2023.

Nama Resep	Daerah	Created At
Puding Rambutan Via Jambu Klutuk - TP PKK Muna Barat	MUNA	2023-08-25 10:05:46
Susu Jagung - TP PKK Muna Barat	MUNA	2023-08-25 09:53:43
Puding Ubi Ungu Via Sari Singkong - TP PKK Muna Barat	MUNA	2023-08-25 09:38:20
Nasi Goreng Talas - TP PKK Kota Kendari	KENDARI	2023-08-23 09:04:25
Puding Srikaya Ubi Jalar - TP PKK Kota Kendari	KENDARI	2023-08-23 08:46:59
Kol Flan - TPP PKK Muna Barat	MUNA	2023-08-23 08:23:08
Abon Kabangga - TP PKK Kota Kendari	KENDARI	2023-08-23 08:17:54
Kantata Sara'Ea	BUTON UTARA	2023-08-23 08:11:10
Pisang Serut Kacang Ijo - TP PKK Buton Utara	BUTON UTARA	2023-08-21 13:31:05
Puding Ketan Hitam via Gulmer	KONAWE	2023-08-21 13:17:40

Nama Daerah	Jumlah Resep
BUTON UTARA	34
MUNA	23
BOMBANA	13
KOLAKA	12
KONAWE KEPULAUAN	10
KENDARI	5
KOLAKA UTARA	2
BAU-BAU	2
KONAWE SELATAN	1
KONAWE	1

Nama Resep	Daerah	Jumlah View
Kina Mea Pokalo (Nasi Goreng Beras Merah Lengkap)	BUTON UTARA	33
Singkong Klaper Tart - TP PKK Buton Utara	BUTON UTARA	28
Punci Ko Lawue (Pisang Kacang Merah)	BUTON UTARA	19
Karinda Mokesa (Keranjang Fantasi isi Seafood)	BUTON UTARA	6
Towu (Minuman Tebu)	BUTON UTARA	6
Puding Kastella Wungu (Puding Ubi Jalar Ungu Saos Pandan Vanili)	BUTON UTARA	5
Lawue Rumput Laut Mokesa (Kacang Merah Fantasi)	BUTON UTARA	4
Tumis Campur Sari Gulung Sawi Saus Kacang - TP PKK Bombana	BOMBANA	3

Gambar 3. Halaman Beranda

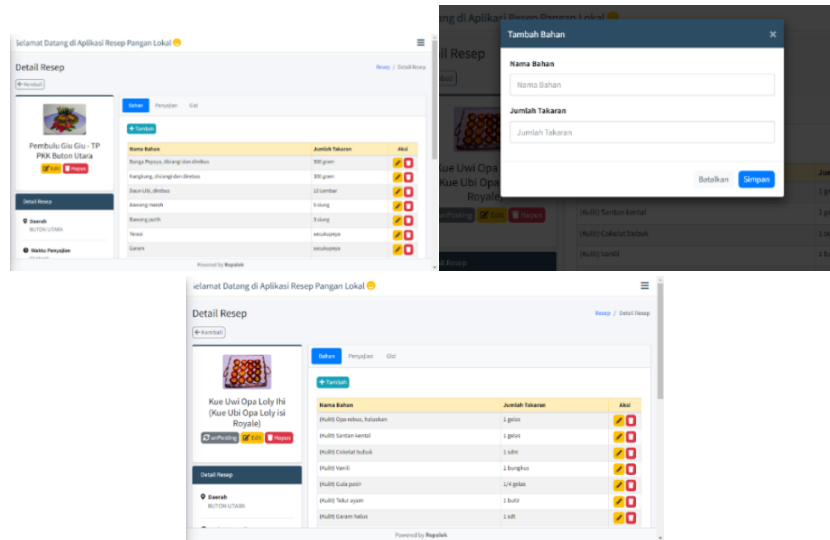
Halaman beranda adalah halaman yang pertama kali muncul ketika membuka website aplikasi. Halaman ini berisi data resep yang baru saja ditambahkan, nama daerah (kabupaten yang ada di Sulawesi Tenggara) serta jumlah resep yang telah diinput. Selain itu, terdapat juga resep terpopuler yang memuat resep makanan yang paling sering dibuka/dilihat oleh pengguna aplikasi. Tampilan resep yang disajikan bisa dikategorikan berdasarkan bulan dan tahun.

2) Halaman Draft Resep yang Belum Diposting



Halaman ini berisi data resep yang sudah dibuat namun belum diposting, terdapat fitur status resep yang menampilkan apakah resep yang telah diinput telah lengkap atau belum. Untuk selanjutnya dapat diposting jika sudah lengkap.

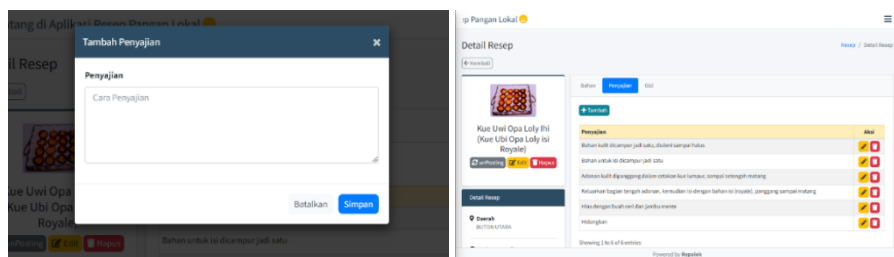
3) Halaman Tampilan Resep



Gambar 4. Tampilan Resep

Halaman ini menampilkan resep yang sedang diinput, untuk selanjutnya dilengkapi bagian-bagiannya. Terdapat pula fitur untuk menambahkan bahan makanan serta takarannya pada resep makanan yang akan diinput. Pada halaman selanjutnya berisi tampilan bahan makanan serta takarannya yang telah diinput sebelumnya.

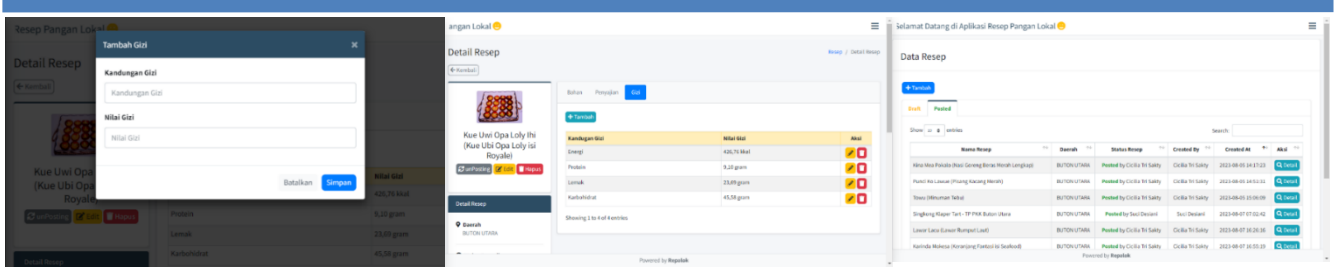
4) Halaman Proses Menambah Penyajian



Gambar 5. Proses Menambah Penyajian

Halaman ini berisi fitur untuk menambahkan proses penyajian makanan. Proses penyajiannya ditambahkan satu-persatu, sesuai langkah-langkah pada proses penyajian masakan. Pada halaman selanjutnya menampilkan proses penyajian yang telah diinput di halaman sebelumnya.

5) Halaman Proses Menambah Nilai Gizi dan Data Resep yang Telah Diposting

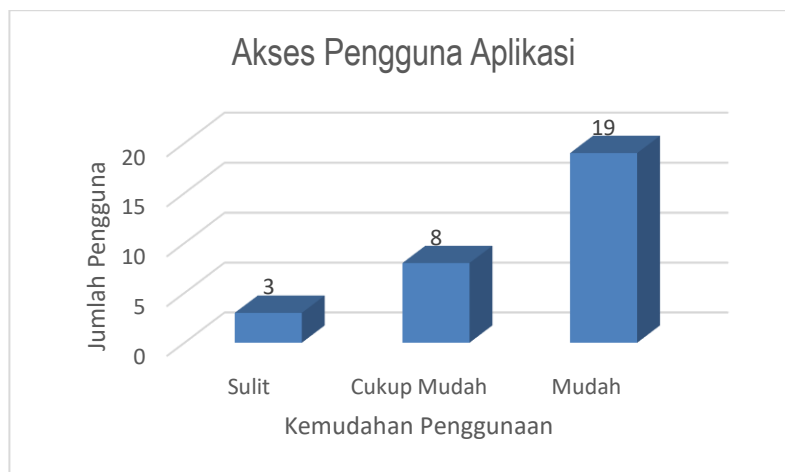


Gambar 6. Proses Menambah Nilai Gizi

Halaman ini menampilkan proses penambahan nilai gizi dari resep makanan yang diinput. Pada halaman selanjutnya menampilkan kandungan/nilai gizi dari resep makanan yang telah diinput. Apabila telah lengkap maka di halaman berikutnya berisi data resep makanan yang telah diinput dan diposting. Detail resep yang sudah diposting menampilkan nama masakan, foto hasil masakan, durasi memasak, jumlah porsi, daerah asal masakan, bahan-bahan, cara memasak, kandungan/nilai gizi pada makanan, waktu resep diposting dan admin yang memposting.

Hasil Respon Uji Coba Pengguna Aplikasi

Uji coba terhadap aplikasi REPALOK ini dilakukan pada 30 orang pengguna. Berikut ini merupakan hasil dari respon pengguna pada uji coba aplikasi REPALOK sebagai berikut:



Gambar 7. Akses Aplikasi Pengguna

Hasil uji coba pengguna aplikasi REPALOK terdapat 63,3% atau 19 orang pengguna menyatakan aplikasi REPALOK mudah untuk digunakan, sebanyak 26,7% atau 8 orang pengguna menyatakan aplikasi REPALOK cukup mudah dalam penggunaannya dan sebanyak 10% atau 3 orang pengguna menyatakan aplikasi REPALOK sulit untuk digunakan.



KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa: sistem repository masakan/kudapan pangan lokal dapat membantu masyarakat dalam menambah wawasan dan pengetahuan cara penyajian masakan/kudapan pangan lokal yang mudah dan sederhana dengan bantuan resep-resep yang dipublish pada aplikasi REPALOK.

DAFTAR PUSTAKA

- Anisyah. 2000. *Aplikasi untuk Windows Phone*. Andi Offset: Yogyakarta.
- Astuti, N. F. W., Huriyati, E., & Susetyowati, S. 2020. Prevalensi dan Faktor yang Berhubungan dengan Terjadinya Beban Gizi Ganda pada Keluarga di Indonesia. *Media Kesehatan Masyarakat Indonesia*, 16(1): 100. <https://doi.org/10.30597/mkmi.v16i1.9064>
- Auliana, R. 2011. Pangan Lokal sebagai Bagian “Wonderful Indonesia” dalam Mengatasi Permasalahan Gizi. *Seminar Nasional 2011 “Wonderful Indonesia”*, 6(1), 1-14.
- Balitbang Kemenkes RI. 2013. *Riset Kesehatan Dasar; RISKESDAS*. Jakarta
- Febry, F 2010. Kebiasaan Jajan pada Anak. *Jurnal Ilmu Kesehatan Masyarakat*, 1(2): 81-84.
- Hasugian, J. 2012. Internal Repository Pada Perguruan Tinggi. *Repositori Institut Universitas Sumatera Utara*, 1–14. <https://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/39750/LecturesPapers.pdf?sequence=2&isAllowed=y>
- Ichwan, B N., Sudjalwo & Agus Supardi. 2013. *Perancangan Aplikasi Resep Makanan Khas Jawa Berbasis Android*. Universitas Muhammadiyah Surakarta: Surakarta.
- Irawati & Sugiarti. 2016. Aplikasi Resep Masakan Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining. *Proceedings Seminar Nasional Riset Ilmu Komputer (SNRIK 2016) Universitas Muslim Indonesia*, 1, 251-257.
- Jogiyanto, H. M. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi Publisher: Yogyakarta.
- Karlina, Lina., Jelita Asian & Muhamad Mahmud. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Menggunakan Metode Xp Berbasis Android. *Jurnal Rekayasa Teknologi Nusa Putra*, 7(1): 17-26.
- Khayati, F. N., & Munawaroh, R. 2017. Hubungan Pengetahuan Ibu dan Pola Pemberian Makanan terhadap Status Gizi Anak Usia Toddler. *Jurnal Persatuan Perawat Nasional Indonesia*, 2(1): 52-64.
- Muslim., Renny Puspita Sari & Syahtu Rahmayuda. 2022. Implementasi Framework Flutter pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak). *Jurnal Komputer dan Aplikasi*, 10(01): 46-59.



- Negoro, W A., Faizatul A., & Edy S. 2019. Pengembangan Aplikasi Resep Masakan dengan Rekomendasi berdasarkan Bahan-Bahan Makanan Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(9): 9212-9221.
- Safaat, N. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika: Bandung.
- Setyaningsih, Sanny Rachmawati, & Nur Agustini. 2014. Pengetahuan, Sikap, Dan Perilaku Ibu Dalam Pemenuhan Gizi Balita: Sebuah Survei. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 17(3): 88–94. <https://doi.org/10.7454/jki.v17i3.451>
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta: Bandung
- Sulehu, Marwa & Tamra. 2018. Aplikasi Repository Resep Makanan Pendamping Air Susu Ibu (MP-ASI) dengan Model User Generated Content. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 8(2): 76-80. E-ISSN: 2621-5608
- Sulistiyowati, M., & Herawati, N. 2022. Pelatihan Teknis Kreativitas Pembuatan Bekal Anak Secara Praktis, Ekonomis dan Higienis Bagi Ibu-Ibu PKK Di Kota Surakarta. *Jurnal Budimas*, 4(1) : 1-7.
- Supriyanto. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Berbasis Android. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 7(1): 83-89.
- Suprianto, A 2005. *Pengantar Teknologi Informasi*. Salemba Infotek: Jakarta.
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. 2020. Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02): 76–81.
- Wihidayat, E S & Dwi M. 2017. Pengembangan Aplikasi Android Menggunakan *Integrated Development Environment* (IDE) App Inventor 2. *Jurnal Ilmiah Edutic*. 4(1): 1-12.